



## RESENHA

### **10 ANOS DE BRASIL GAME SHOW: UM LEGADO NACIONAL E MUNDIAL PARA A INDÚSTRIA DOS VIDEOGAMES**

**Carlos Cesar Domingos do Amaral<sup>1</sup>**

**RESUMO:** Esse é um livro remasterizado com a adição dos eventos de 2015 até 2017, o que completa o ciclo de 10 anos de Brasil Game Show. São 128 páginas para contar todas as histórias necessárias. Além dessa edição ser bilíngue (Português e Inglês). Ressaltando também uma melhor edição das fotos, assim como outras foram mantidas frente a primeira obra publicada em 2015. O livro retoma a história de vida de Marcelo Tavares, idealizador e presidente da BGS. Aparentemente os fatos são os mesmos, mas escritos de forma diferenciada, para que assim não fosse apenas uma cópia da primeira edição.

**PALAVRAS-CHAVE:** *América Latina. BGS. Brasil Game Show. Marcelo Tavares. Videogames.*

**ABSTRACT:** : This is a remastered book with the addition of events from 2015 until 2017, which completes the 10-year cycle of Brazil Game Show. There are 128 pages to tell all the stories you need. In addition to this edition be bilingual (Portuguese and English). Also emphasizing a better edition of the photos, as well as others were kept in front of the first work published in 2015. The book takes up the life story of Marcelo Tavares, founder and president of BGS. Apparently the facts are the same, but written differently, so that it is not just a copy of the first edition.

**KEYWORDS:** *Latin America. BGS. Brazil Game Show. Marcelo Tavares. Video Games.*

---

<sup>1</sup> Doutorando em Comunicação na Universidade Metodista de São Paulo. Mestre em Comunicação na Universidade São Caetano do Sul – USCS. Jornalista pela Universidade de Uberaba (UNIUBE), Especialista em Jornalismo Esportivo e Negócios do Esporte pela FMU Faculdades Metropolitanas Unidas. E-mail: carlaomestre@hotmail.com

Esse é um livro remasterizado com a adição dos eventos de 2015 até 2017, o que completa o ciclo de 10 anos de Brasil Game Show. São 128 páginas para contar todas as histórias necessárias. Além dessa edição ser bilíngue (Português e Inglês). Ressaltando também uma melhor edição das fotos, assim como outras foram mantidas frente a primeira obra publicada em 2015.

O livro retoma a história de vida de Marcelo Tavares, idealizador e presidente da BGS. Aparentemente os fatos são os mesmos, mas escritos de forma diferenciada, para que assim não fosse apenas uma cópia da primeira edição.

Sua vida é ligada inteiramente aos videogames, na qual sua vivência como jogador passa por quase todas as gerações do segmento. São pontuadas as chegadas de diversos modelos e como Marcelo se encaixava nesse ponto.

O subtítulo seguinte conta como os periódicos de games fizeram parte de seu crescimento como fã. O terceiro ponto já é a vida adulta de Marcelo e suas diversas atividades. São contados os seus erros e acertos, o que demonstra que para o sucesso atual foi necessário muito esforço.

122

Esses fatores consolidaram Marcelo na execução de seu sonho, uma feira de games contínua. Assim ele continuaria junto daquilo que sempre amou. Ademais mostraria a todos que mesmo com tantas dúvidas e preconceito frente aos games, que é possível unir o trabalho com a paixão. Videogame também é coisa de gente grande.

Os capítulos seguintes trazem como foram as edições da RGS – Rio Game Show e depois renomeada para BGS – Brasil Game Show. Serão notificados aqui apenas os eventos que não fizeram parte da primeira<sup>2</sup> edição do livro, ou seja, as feiras de 2015 até 2017.

2015 tem como fatos marcantes o anúncio da lutadora brasileira, Laura em Street Fighter V. Além do leilão de um PlayStation 4 tematizado sobre Ayrton Senna, sendo o

---

<sup>2</sup> Resenha disponível em: <<http://www.revistas.usp.br/alterjor/article/view/145178>> Acesso 28 dez. 2018

valor revertido ao instituto que leva o nome do ídolo brasileiro. Por fim, a chegada do YouTube a feira.

2016 ficou caracterizado por Ubisoft e Capcom brilhando junto aos fãs com seus jogos, o eterno duelo de PlayStation e Xbox pela preferência do público com seus jogos exclusivos. Importante pontuar também a Arena Arcade que foi um espaço com vários Fliperamas e assim atingiram os presentes na feira com o saudosismo e inúmeras recordações.

2017 é a feira que comemora os 10 anos de Brasil Game Show, além de ser a que mais recebeu pessoas, mais de 317 mil fãs estiveram presentes puderam conferir os 200 lançamentos de games. Batman Arkham VR, Resident Evil 7, Call of Duty: WWII, Gran Turismo Sport e Far Cry 5 foram os mais procurados. Convidados estrangeiros estiveram nessa BGS, assim como também em outras edições, mas as personalidades e as premiações principalmente foram feitas pela primeira vez.

Phil Spencer é vice-presidente executivo de games da Microsoft recebeu o prêmio Lifetime Achievement Award.

Nolan Bushnell ganhou o prêmio Lifetime Achievement Award e foi imortalizado no Wall of Fame. Essa é a calçada da fama da Brasil Game Show e os homenageados fixam as mãos para deixar sua marca. Nolan é o criador do primeiro arcade, o Computer Space e também fundou a Atari, muitos fãs o enxergam como o pai dos consoles.

Ed Boon é um dos criadores de Mortal Kombat e diretor de Injustice 2 e também ganhou prêmio Lifetime Achievement Award e sua participação no Wall of Fame.

Hideo Kojima é um renomado produtor de jogos esteve pela primeira vez na BGS e recebeu inúmeras homenagens dos fãs e do evento. Ele recebeu também o prêmio Lifetime Achievement Award e a imortalização no Wall of Fame, após os seus mais de 30 anos na indústria dos games.

## Referência

TAVARES, Marcelo. **BGS: O Livro** / Coordenação editorial de Manoel de Souza. São Paulo: Editora Europa, 2017. 128p.